Clase: una clase es la descripción de un concepto del dominio de la aplicación o de la solución de la aplicación. (Pag.22)

Las clases se dibujan como rectángulos. Las listas de atributos y operaciones se muestran en compartimentos separados. (Pag. 23)

Las relaciones entre clases se dibujan como las líneas que conectan rectángulos de clases. Las diversas clases de relaciones se diferencian por la textura de la línea y por los adornos en las líneas o en sus extremos. (Pag.23)

Las clases son focos alrededor de los cuales se organizan los sistemas orientados a objetos. (Pag.38)

Un objeto es una entidad discreta con identidad, estado y un comportamiento invocable. Las clases son los conceptos individuales, por los cuales se entiende y describe la multiplicidad de objetos individuales. (Pag. 38)

Una clase define un conjunto de objetos que tienen estado y comportamiento. El estado es descrito por atributos y asociaciones. Los atributos se utilizan generalmente para los valores puros de los datos sin identidad y las asociaciones se utilizan para las conexiones entre objetos con identidad. Las piezas individuales de comportamiento invocable se describen mediante operaciones. (Pag. 38)

(Definiciones del libro: El Lenguaje Unificado de Modelado. Manual de Referencia)